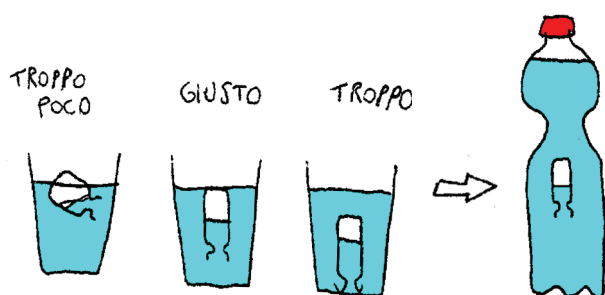


1. caraffina di Magiotti

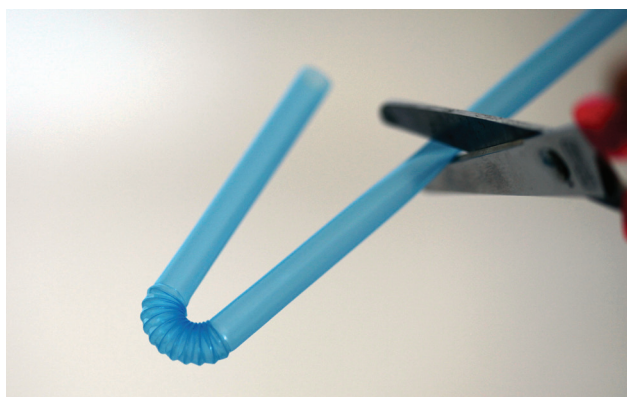


2. anelli colorati

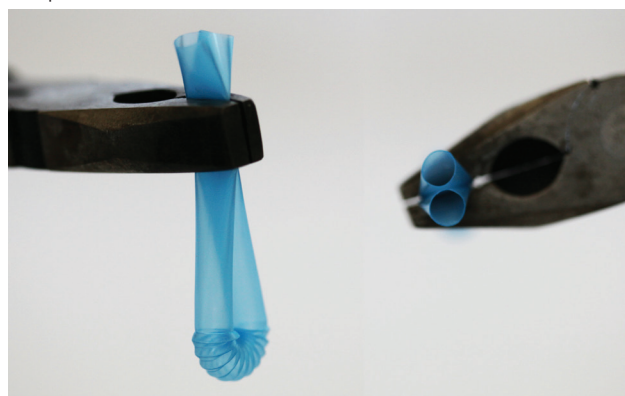


3. innaffiatore di Feynman

1. Riempire d'acqua il bicchiere e la bottiglia (e tenerla chiusa per non allagare)
2. piegare la cannuccia come una J facendo attenzione a non rovinare la parte pieghevole
3. tagliare la cannuccia con le forbici in modo che la J diventi una U o V



4. infilare due graffette nella cannuccia, senza rovinare la parte pieghevole [eventualmente ciò si può fare in un secondo momento, anche per modificare il numero di graffette]
5. accendere la candela, con attenzione
6. stringere la cannuccia con la pinza, non troppo forte, in modo da fare uscire le estremità dei tubicini per circa un centimetro



7. tenendo la cannuccia con la pinza, portare le estremità dei tubicini sulla fiamma e dargli fuoco, in modo che brucino insieme, la plastica fonda e i due tubi si sigillano



8. una volta che i tubicini hanno preso fuoco, rovesciare la pinza coi tubicini all'insù, in modo che la plastica mentre fonde rimanga lì e non coli lateralmente. In questo modo la fiamma si spegne da sola e fa partire uno sbuffo di fumo.



9. Ancora tenendo la cannuccia con la pinza, immergerla nel bicchiere pieno d'acqua per raffreddarla e

solidificare la plastica fusa.



- 10.** Fare due buchini sui tubi della cannuccia con uno spillo, come mostrato in figura. Uno su un tubicino, uno sull'altro tubicino.



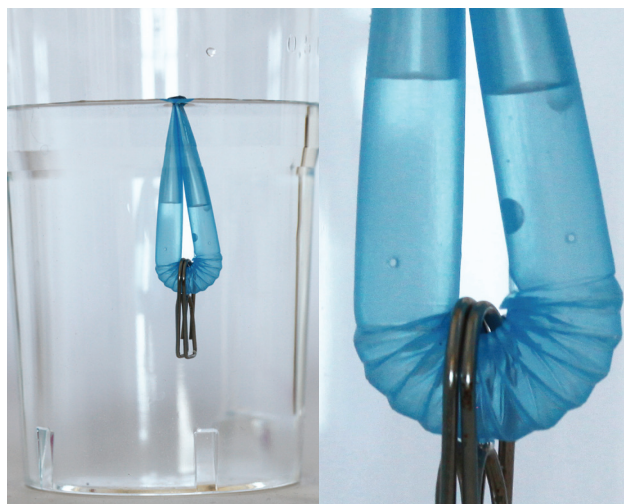
- 11.** Togliere gli spilli e inserire la cannuccia con graffette nel bicchiere, dove galleggia.
12. Stringere con delicatezza la cannuccia. L'aria viene espulsa (si vedono le bolle) ed entra dell'acqua nella cannuccia. Così facendo si riempie d'acqua la cannuccia, rendendola più pesante.



- 13.** Se si estrae la cannuccia con l'acqua dentro, e la si strizza, l'acqua esce a spruzzo come con un innaffiatore da giardino.



- 14.** Calibrare la cannuccia, mettendoci dentro una quantità d'acqua tale che essa galleggi "a pelo d'acqua" nel bicchiere.



- 15.** Aprire la bottiglia, prendere l'innaffiatore dal bicchiere, travasarlo nella bottiglia e richiudere bene la bottiglia.



- 16.** Premere la bottiglia con le mani, la cannuccia scende. Smettendo di premere, la cannuccia risale.
17. Quando premiamo, entra acqua nella cannuccia e comprime l'aria. Quando lasciamo, l'aria spinge fuori l'acqua. I getti d'acqua fanno girare su sé stessa la cannuccia, che fa una piroetta.
18. Se alterniamo pressione e non, possiamo far "danzare" la nostra cannuccia, o cannuce, dentro la bottiglia.